**FORKLARING AV MONRADSYSTEMET.**

Grunnregler : Ingen spillere skal møtes mer enn en gang.

En spiller kan kun ha en walk-over (w.o.).

Avvikling av 1.runde :

* Spiller nr. 1 møter spiller nr. 2
* Spiller nr. 3 møter spiller nr. 4

Motstander føres i rubrikk 1.

Kampresultat (leg) føres i rubrikk 2.

Vunnet kamp gir 1 poeng, og tapt kamp gir 0 poeng.

Disse føres i rubrikk 3.

Ved en eventuell walk-over, føres det 0-0 i kampresultat (leg) i rubrikk 2 og 1 poeng i rubrikk 3. Det vil alltid bli en w.o. ved ulikt antall spillere.

Avvikling av 2.runde :

- Øverste spiller med 1 poeng møter neste spiller med 1 poeng osv.

* Hvis en spiller blir stående igjen alene med 1 poeng, møter denne øverste spiller med 0 poeng.
* Neste spiller med 0 poeng møter neste spiller med 0 poeng osv.
* Siste spiller med 0 poeng gis eventuell w.o.

Motstander i runde 2 føres i rubrikk 4, kampresultat i rubrikk 5, poeng i rubrikk 6 og sum poeng runde 1 og 2 føres i rubrikk 7

Avvikling av 3.runde :

- Øverste spiller med 2 poeng møter neste spiller med 2 poeng osv.

* Hvis en spiller blir stående igjen alene med 2 poeng, møter denne øverste spiller med 1 poeng.
* Heretter som avvikling av 2.runde.

Motstander i runde 3 føres i rubrikk 8, kampresultat i rubrikk 9, poeng i rubrikk 10 og sum poeng runde 1-2-3 føres i rubrikk 11

Avvikling av 4.runde :

- Øverste spiller med 3 poeng møter neste spiller med 3 poeng osv.

* Hvis en spiller blir stående igjen alene med 3 poeng, møter denne øverste spiller med 2 poeng.
* Heretter som avvikling av 3. og 2.runde.

Motstander i runde 4 føres i rubrikk 12, kampresultat i rubrikk 13, poeng i rubrikk 14 og sum poeng runde 1-2-3-4 føres i rubrikk 15

**SLUTTFØRING AV RESULTATET**

Antall vunnet og tapte leg for hver spiller, føres i rubrikk 16 og differansen (+, -) mellom disse føres i rubrikk 17.

Spillernes plassering blir som følger :

* Den som har flest antall kampseire (rubr. 15) er vinner.
* Hvis flere har likt antall kampseire vinner den som har flest + leg (rubr. 17)
* Hvis antall kampseire og leg-differanse er lik, er den som har vunnet flest leg vinner.
* Hvis antall kampseire, leg-differanse og antall vunnede leg er like avgjøres rekkefølgen slik :

1. Vinner av eventuelle innbyrdes oppgjør går først
2. Ved summering av kampseiere til de aktuelle spillernes motstandere (rubr. 15), er vinner den som får høyest poengsum.
3. Ved poenglikhet i pkt. b, summeres leg-differansen (rubr. 17) til de aktuelle spillernes motstandere. Den som har flest + leg går foran.
4. Ved leg-likhet i pkt. c, summeres antall vunnede leg til de aktuelle spillernes motstandere. Den som har flest vunnet leg går foran.

Hver enkelts plassering føres ut i rubrikk 18.

**EKSEMPEL - MONRAD 4 KAMPER**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |  | 16 | 17 | 18 |
| **Nr** | Navn | **Mot** | **Result** | **Poeng** | **Mot** | **Result** | **Poeng** | **Sum Poeng** | **Mot** | **Result** | **Poeng** | **Sum**  **Poeng** | **Mot** | **Result** | **Poeng** | **Sum poeng** |  | **Sum legg** | **Legg diff.** | **Nr.** |
| 1 | Seedet | 2 | 3-1 | 1 | 4 | 3-0 | 1 | 2 | 7 | 3-2 | 1 | 3 | 16 | 3-2 | 1 | 4 |  | 12-5 | +7 | 1 |
| 2 | A | 1 | 1-3 | 0 | 17 | 1-3 | 0 | 0 | 15 | 1-3 | 0 | 0 | 13 | 3-2 | 1 | 1 |  | 6-11 | -5 | 15 |
| 3 | B | 4 | 2-3 | 0 | 5 | 3-1 | 1 | 1 | 17 | 3-2 | 1 | 2 | 7 | 2-3 | 0 | 2 |  | 10-9 | +1 | 8 |
| 4 | C | 3 | 3-2 | 1 | 1 | 0-3 | 0 | 1 | 6 | 3-1 | 1 | 2 | 9 | 3-1 | 1 | 3 |  | 9-7 | +2 | 6 |
| 5 | D | 6 | 0-3 | 0 | 3 | 1-3 | 0 | 0 | 8 | 2-3 | 0 | 0 | WO | 0-0 | 1 | 1 |  | 3-9 | -6 | 17 |
| 6 | E | 5 | 3-0 | 1 | 7 | 2-3 | 0 | 1 | 4 | 1-3 | 0 | 1 | 8 | 3-0 | 1 | 2 |  | 9-6 | +3 | 7 |
| 7 | F | 8 | 3-1 | 1 | 6 | 3-2 | 1 | 2 | 1 | 2-3 | 0 | 2 | 3 | 3-2 | 1 | 3 |  | 11-8 | +3 | 4 |
| 8 | G | 7 | 1-3 | 0 | 9 | 2-3 | 0 | 0 | 5 | 3-2 | 1 | 1 | 6 | 0-3 | 0 | 1 |  | 6-11 | -5 | 16 |
| 9 | H | 10 | 2-3 | 0 | 8 | 3-2 | 1 | 1 | 11 | 3-1 | 1 | 2 | 4 | 1-3 | 0 | 2 |  | 9-9 | 0 | 9 |
| 10 | I | 9 | 3-2 | 1 | 12 | 3-1 | 1 | 2 | 16 | 2-3 | 0 | 2 | 15 | 3-0 | 1 | 3 |  | 11-6 | +5 | 2 |
| 11 | J | 12 | 1-3 | 0 | 13 | 3-2 | 1 | 1 | 9 | 1-3 | 0 | 1 | 14 | 3-1 | 1 | 2 |  | 8-9 | -1 | 11 |
| 12 | K | 11 | 3-1 | 1 | 10 | 1-3 | 0 | 1 | 14 | 3-2 | 1 | 2 | 17 | 1-3 | 0 | 2 |  | 8-9 | -1 | 10 |
| 13 | L | 14 | 1-3 | 0 | 11 | 2-3 | 0 | 0 | WO | 0-0 | 1 | 1 | 2 | 2-3 | 0 | 1 |  | 5-9 | -4 | 14 |
| 14 | M | 13 | 3-1 | 1 | 16 | 2-3 | 0 | 1 | 12 | 2-3 | 0 | 1 | 11 | 1-3 | 0 | 1 |  | 8-10 | -2 | 13 |
| 15 | N | 16 | 0-3 | 0 | WO | 0-0 | 1 | 1 | 2 | 3-1 | 1 | 2 | 10 | 0-3 | 0 | 2 |  | 3-7 | -4 | 12 |
| 16 | Seedet | 15 | 3-0 | 1 | 14 | 3-2 | 1 | 2 | 10 | 3-2 | 1 | 3 | 1 | 2-3 | 0 | 3 |  | 11-7 | +4 | 3 |
| 17 | O | WO | 0-0 | 1 | 2 | 3-1 | 1 | 2 | 3 | 2-3 | 0 | 2 | 12 | 3-1 | 1 | 3 |  | 8-5 | +3 | 5 |
| 18 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**4 poeng 3 poeng 2 poeng 1 poeng**

Spiller nr. 1, +7, nr. 1 Spiller nr. 10, +5, nr. 2 Spiller nr. 6, +3, nr. 7 Spiller nr. 14, -2, nr. 13

Spiller nr. 16, +4, nr. 3 Spiller nr. 3, +1, nr. 8 Spiller nr. 13, -4, nr. 14

Spiller nr. 7, +3, nr. 4 Spiller nr. 9, 0, nr. 9 Spiller nr. 2, -5, nr. 15 (Sammenl. sum motst. = 10)

Spiller nr. 17, +3, nr. 5 Spiller nr. 12, -1, nr. 10 Spiller nr. 8, -5, nr. 16 (Sammenl. sum motst. = 6)

Spiller nr. 4, +2, nr. 6 Spiller nr. 11, -1, nr. 11 Spiller nr. 5, -6, nr. 17

Spiller nr. 15, -4, nr. 12

Spiller nr. 7 har flere Innbyrdes oppgjør

vunnet leg enn nr. 17 skiller nr. 12 og 11